



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# A1 - ΕΝΟΤΗΤΑ 2

## Εκπαιδευτικός Οδηγός

**ID-GAMING:** Ανάπτυξη ενός εκπαιδευτικού προγράμματος για την ενίσχυση της ποιότητας ζωής των ατόμων με νευροαναπτυξιακές διαταραχές μέσω παιχνιδιών σοβαρού σκοπού



# Θέμα 2

## Επίδραση της γνωστικής εκπαίδευσης στην ποιότητα ζωής



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



# Ας κάνουμε εξάσκηση!

Θα δείτε τώρα μερικές εικόνες σχετικά με καταστάσεις της καθημερινής ζωής.

- Τι αναπαριστά η καθεμία;
- Ποια γνωστική λειτουργία χρειάζεστε σε αυτή την κατάσταση;
- Ποια διάσταση της ποιότητας ζωής θα εξασκηθεί;

*Ας συζητήσουμε γύρω από αυτό!*









Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

























































Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union







Πολύ καλή  
δουλειά!

