

A1 - ΕΝΟΤΗΤΑ 2 Εκπαιδευτικός Οδηγός

ID-GAMING: Ανάπτυξη ενός εκπαιδευτικού προγράμματος για την ενίσχυση της ποιότητας ζωής των ατόμων με νευροαναπτυξιακές διαταραχές μέσω παιχνιδιών σοβαρού σκοπού



Θέμα 2 Επίδραση της γνωστικής εκπαίδευσης στην ποιότητα ζωής







Ας κάνουμε εξάσκηση!

Θα δείτε τώρα μερικές εικόνες σχετικά με καταστάσεις της καθημερινής ζωής.

- Τι αναπαριστά η καθεμία;
- Ποια γνωστική λειτουργία χρειάζεστε σε αυτή την κατάσταση;
- Ποια διάσταση της ποιότητας ζωής θα εξασκηθεί;

Ας συζητήσουμε γύρω από αυτό!



































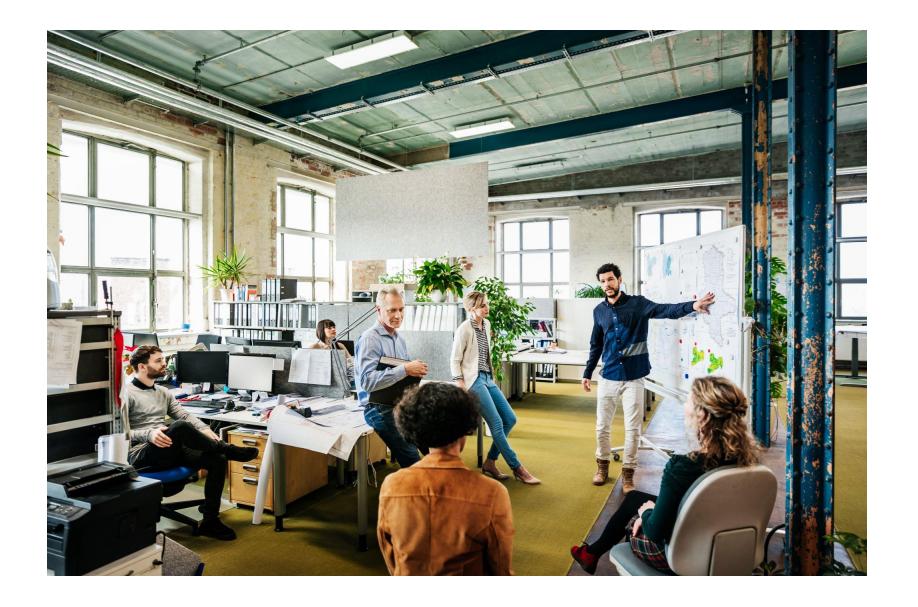






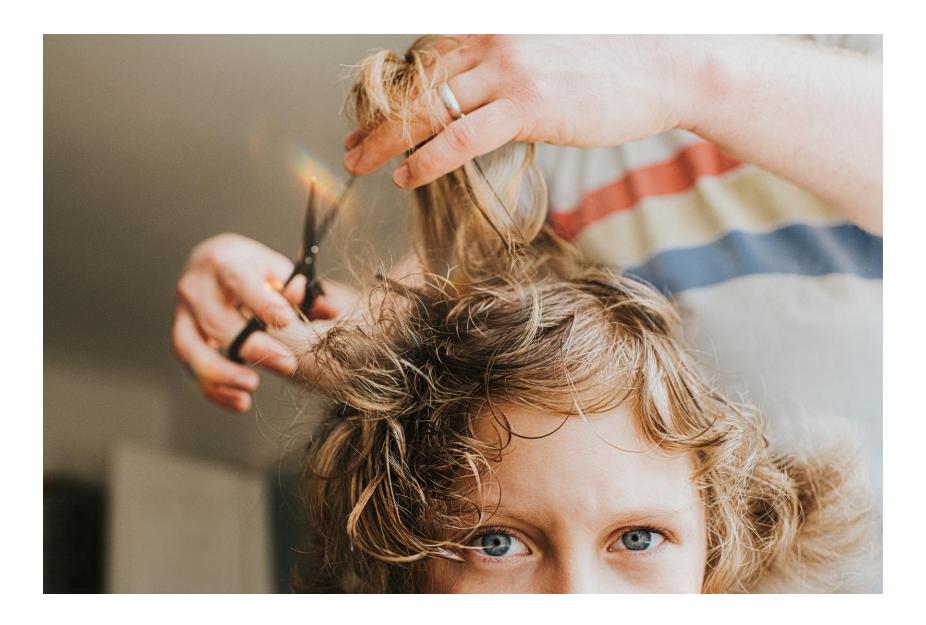












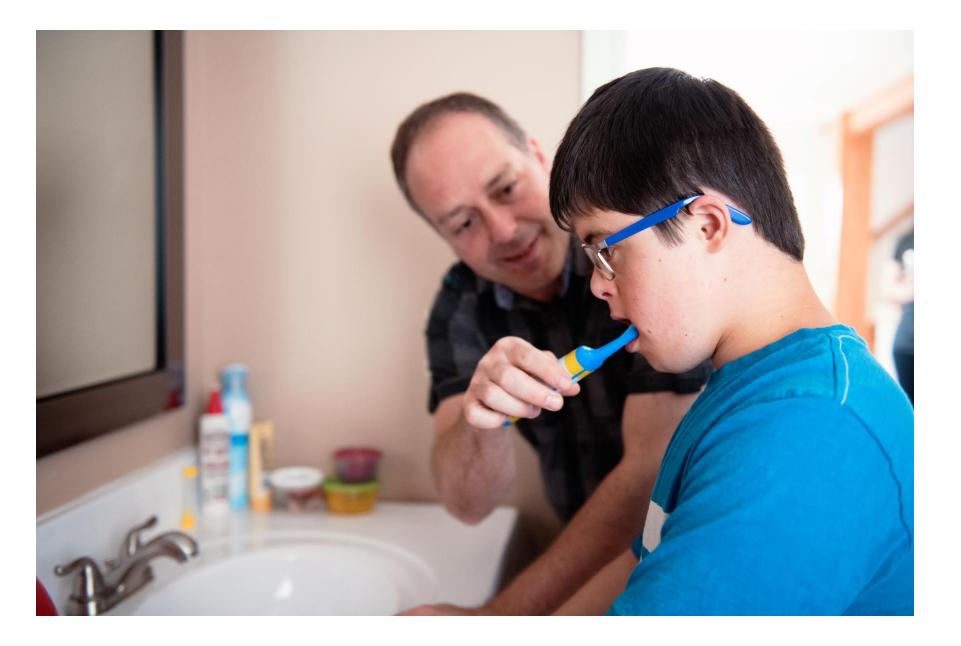
























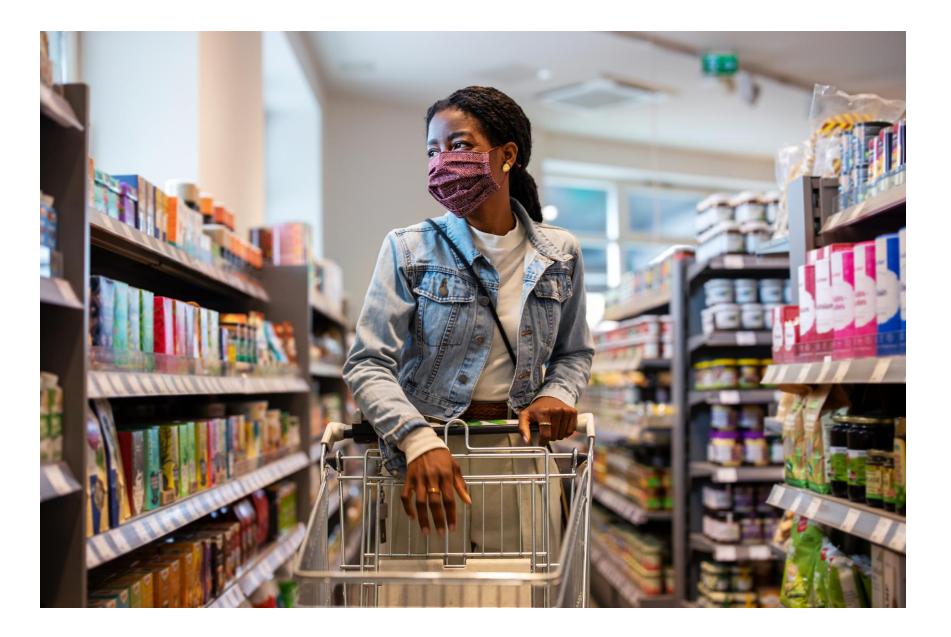






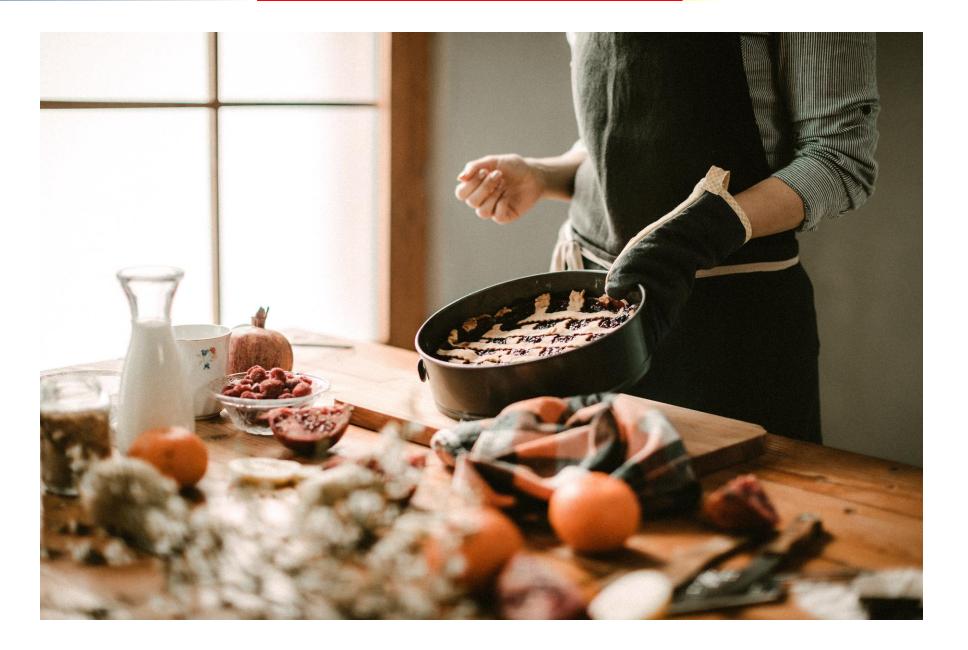








































Πολύ καλή δουλειά!





