



Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea

A1 - BLOCK 2

Herramientas de Formación

**ID-GAMING: DESARROLLO DE UN PROGRAMA
DE FORMACIÓN PARA LA MEJORA DE LA
CALIDAD DE VIDA DE LAS PERSONAS CON
DISCAPACIDAD INTELECTUAL A TRAVÉS DE
JUEGOS FORMATIVOS O “SERIOUS GAMES”**



TEMA 2

Impacto del entrenamiento cognitivo en la Calidad de Vida



Vamos a formarnos!

Ahora verá algunas imágenes sobre situaciones de la vida diaria.

- ¿Qué representa cada una de ellas?
- ¿Qué función cognitiva necesitas en esa situación?
- ¿Qué dimensión de Calidad de Vida se entrenará?

¡Discutamos sobre esto!







Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea



















Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea





Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea





Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea





Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea





Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea





Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea











Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea





Buen Trabajo!

