Juegos Formativos

Digitales

No digitales

Los Juegos Formativos o "juegos serios" son juegos que no están destinados principalmente a la diversión, sino que se han diseñado con un propósito. **(educación, formación, divulgación, estudios de investigación)**

Elementos básicos

Cumplen un objetivo:

- Educativo
- Formativo
- Divulgativo
- Persuasivo
- Otros

Entretienen mientras se interactúa con el juego

Partners: CECD COOPERATIVA PARA A INCLUSÃO · COPAVA Coordinadora de recursos de atención a personas con diversidad funcional intelectual · ARISTOTLE UNIVERSITY OF THESSALONIKI · inesc id lisboa · Consorzio Solidarietà Sociale Forlì-Cesena · AIAS BOLOGNA ONLUS

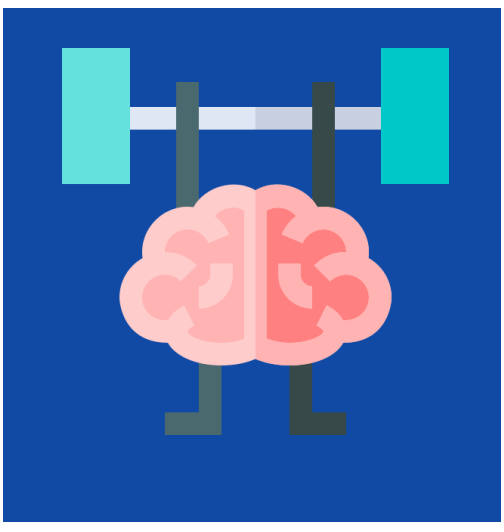
Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea

idgaming

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido que refleja únicamente los puntos de vista de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo.

Clasificación de los Juegos Formativos

- Propósito
  - Divulgativo
  - Educativo
  - Informativo
  - Persuasivo
  - Subjectivo



- Formación
  - Mental
  - Física

- Ámbito
  - Educación
  - Salud
  - Mercado
  - Entretenimiento
  - Cultura
  - Arte
  - Política y otros

- Público
  - Público en general
  - Profesionales
  - Estudiantes
  - Público específico

Partners:

Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea

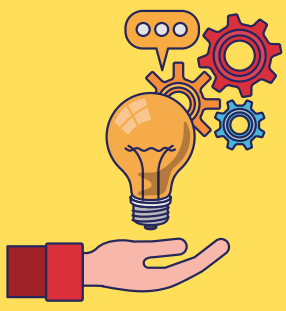
idgaming

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido que refleja únicamente los puntos de vista de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo.

Beneficios de los Juegos Formativos

- Potencian la creatividad

- Apoyan las necesidades individuales de cada usuario



- Son útiles en un entorno de aprendizaje

- Pueden ser de ayuda terapéutica en determinadas situaciones

- Interacción que proporciona feedback de forma inmediata

- Tienen efectos en múltiples sentidos

- Se pueden emplear tanto a nivel individual como en grupos

Partners:

Cofinanciado por el programa Erasmus+ de la Unión Europea

idgaming

El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido que refleja únicamente los puntos de vista de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en el mismo.