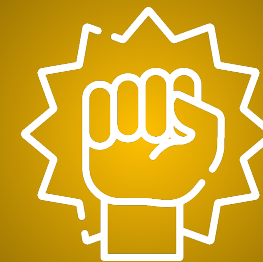




ΤΑΧΥΤΗΤΑ:
Ρίξε το ζάρι 2 φορές



ΟΡΓΑΝΩΣΗ:
Κάνε μια δοκιμασία από
την περιοχή που
επισκέφτηκες λιγότερο



ΔΥΝΑΜΗ:
Μπορείς να σταματήσεις
έναν άλλο παίκτη ή
ομάδα



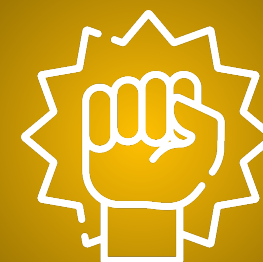
**ΚΟΙΝΩΝΙΚΕΣ
ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ:**
Ζήτησε βοήθεια για να
κάνεις τη δοκιμασία



ΕΥΕΛΙΞΙΑ:
Αν η δοκιμασία είναι
δύσκολη, μπορείς να την
αλλάξεις



ΤΥΧΗ:
Κάνε μια επιπλέον
δοκιμασία



ΛΗΨΗ ΑΠΟΦΑΣΗΣ:
Αντάλλαξε ένα αντικείμενο
της επιλογής σου



**ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΕΣ
ΔΕΞΙΟΤΗΤΕΣ:**
Παίξε ένα παιχνίδι
σκανάροντας το QR

