



VELOCIDADE:
Lança o dado duas
vezes



ORGANIZAÇÃO:
Faz um desafio da
área que precisas



FORÇA:
Podes mandar parar
um jogador/equipa



SOCIALIZAÇÃO:
Podes pedir ajuda



FLEXIBILIDADE:
Se quiseres podes
mudar de desafio



SORTE:
Ganhaste um desafio



TOMADA DECISÃO:
Escolhe um objeto da
casa e troca-o



TIC:
Faz um desafio com
QR Code

